



Teletaster[®] IRP

Gebruikershandleiding

Software installeren

(Microsoft® Windows®)

Installeer het programma *TeletasterIRP-Setup.exe* vanuit meegeleverde CD.

Sluit het programmeerapparaat aan de computer.

Windows 7 zal het apparaat herkennen en de juiste driver installeren.

Start nu het programma *Teletaster IRP* vanuit "Start programma's" van je PC.

Klanten, projecten, ontvangers en zenders

In Teletaster IRP is het mogelijk meerdere klanten aan te maken. Elke klant kun je meerdere projecten (Objekten) toekennen.

In deze projecten (Objekten) bevinden zich een of meer ontvangers, die door toegewezen zenders bestuurd kunnen worden.

Een zender kan aan meerdere ontvangers, van hetzelfde project, toegewezen worden. Zenders worden aan hun serienummers herkend.

Wanneer aan een ontvanger de gewenste zenders zijn toegewezen, kunnen met het programmeer apparaat de gegevens naar het "insteekprint" worden geschreven.

Virtuele serienummers (Virtuelle Seriennummern)

Wanneer je weet dat je in de toekomst de installatie gaat uitbreiden met meerdere zenders, kun je gebruik maken van virtuele serienummers. Later kun je deze virtuele serienummers naar een willekeurige zender schrijven (toekennen).

Projectcode (Anlagenschlüssel)

Tijdens het aanmaken van een project is er de mogelijkheid te kiezen voor een projectcode (Anlagenschlüssel). Deze code maakt het voor derden onmogelijk een zender voor dit project aan te maken, ofschoon ze in het bezit zijn van geldige serienummers.

Let op! Deze projectcode alleen aanmaken bij toepassing van ontvangers met een "insteekprint".

Monteur (Techniker)

Ook kunnen er in het systeem monteurs aangemaakt worden, die een of meerdere zenders kunnen hebben, welke aan diverse projecten kunnen worden toegewezen.

Backup

Daar alle gegevens naar je harde schijf geschreven worden, is het aan te bevelen regelmatig een back-up van je systeem te maken.

Wachtwoordbeveiliging

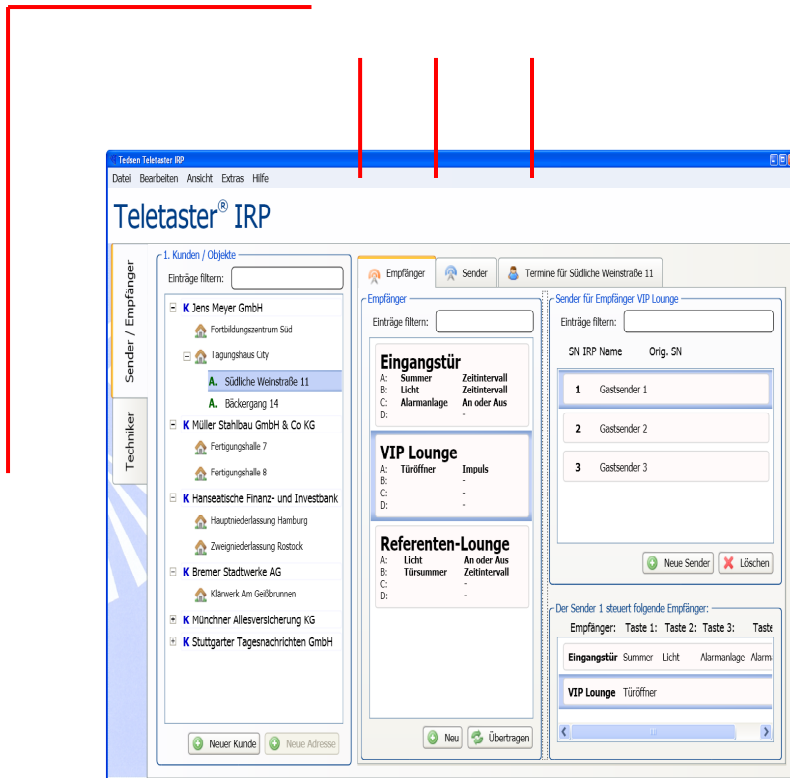
Dit programma kun je beveiligen met een wachtwoord. Zo kun je vermijden dat onbevoegde personen toegang tot je gegevens verschaffen.

Het is zelfs mogelijk middels een wachtwoord leesrecht toe te kennen.

Software overzicht

Aan de linkerzijde van het programma venster bevinden zich in een boom structuur de Klanten, projecten en eventueel de adressen.

Aan de rechterzijde worden voor de gekozen projecten van een bepaalde klant, de gegevens weergegeven met betrekking tot ontvangers, zenders of afspraken



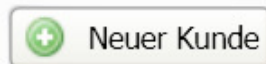
Klanten(Kunden) en projecten(Objecten)

The 'Neuen Kunden anlegen' dialog box contains the following information:

- Stammdaten:** Name: Jens Meyer GmbH
- Adresse:** Digicode: [empty], Straße: Seestraße 28, PLZ Stadt: 22378 Seedorf, Land: [empty]

Buttons: Kunde anlegen, Abbrechen

Eerst beginnen we met het aanmaken van een klant en zijn project. Om een klant aan te maken klikken we op veld „Neuer Kunde“ links onder het aanmaakvenster.



Vul hier de naam en eventueel het adres van de klant in. Klik op „Kunde anlegen“, om de gegevens op te slaan. De klant verschijnt nu in de lijst met klanten en projecten.

Indien gewenst kan een contactpersoon aan de klant worden toegevoegd.

Dubbelklik op de naam van de klant, klik hierna op „Neu“ en vul de gewenste gegevens van de contactpersoon in.

Klik hierna op „Hinzufügen“, om de contactpersoon op te slaan.

Aanmaken van projecten

Aan elke klant kan een of meerdere projecten worden toegewezen door te klikken op „Neues Objekt“.

Evenals bij een klant kunt u ook aan een project adres gegevens en een contact persoon toevoegen.

Wissen van projecten (Objekten)

Projecten kunnen gewist worden, indien geen ontvangers of adressen zijn toegewezen.

Aanmaken adres voor projecten

Voor een project kunnen een of meerdere adressen als volgt worden aangemaakt: Kies het project en klik op „Neue Adresse“ onderaan in de lijst en vul de gegevens in.

Klik op „Adresse erstellen“, om het adres aan dit project toe te voegen. Het aangemaakte adres verschijnt nu onder de projectnaam. Zolang er geen ontvangers zijn toegevoegd is het wissen van dit adres mogelijk.

Aanmaken van ontvangers

Klik een project aan en kies menu „Empfänger“ aan de rechterzijde van het beeldscherm.

Bezeichnung:	Funktion:	Dauer:	Gesperrt:
Relais 1: Licht	Zeitintervall	80	<input type="checkbox"/>
Relais 2: Licht 2	An/Aus im Wechsel		<input type="checkbox"/>
Relais 3: Summer	Impuls		<input type="checkbox"/>
Relais 4:	-		<input type="checkbox"/>

Vul een naam voor de ontvanger in en geef aan of er een projectcode (Anlagenschlüssel) word toegepast.

Geef bij "Function" aan welke functie het relais krijgt. De mogelijkheden zijn: **„Impuls“** = relais is geactiveerd zolang er gedrukt word. **„An oder Aus“** = relais trekt aan met een drukknop en valt af met de andere. **„An/Aus im Wechsel“** = relais trekt aan en valt af met dezelfde knop. **„Zeitintervall“** = relais valt af, tot ingesteld aantal seconden zijn bereikt.

Toewijzen nieuwe zenders

Aan een ontvanger kunnen een of meerdere zenders toegewezen worden. Zenders worden aan hun serienummers herkend.

Om een zender aan een ontvanger toe te wijzen klik je op het veld "Neue Sender", waarna het volgende dialogvenster verschijnt:

Relais:	Funktion:
Taste 1 schaltet:	Licht 1: Zeitintervall
Taste 2 schaltet:	Licht 2: An/Aus im Wechsel
Taste 3 schaltet:	Summer: Impuls
Taste 4 schaltet:	-

Toevoegen van nummerreeksen

Vul in het veld „Seriennummer von“ de serienummer van de eerste zender in welke je wenst toe te voegen.

Indien je meer dan één zender met opeenvolgende nummers wilt toepassen, vul dan het aantal in, in het veld „Anzahl“. Het veld „Seriennummer bis“ toont dan automatisch het laatste serienummer.

Indien gewenst kan in het veld „Namen“ een reeks namen ingegeven worden, die aan de zenders toegewezen worden, in zoverre de zender die nog niet had.

Tip:

Vul in het veld „Namen“ een lijst van namen in. Deze worden dan aan zenders toegewezen zodat je later alles goed uit elkaar kunt houden.

The screenshot shows the 'Sender hinzufügen' dialog box with the 'Seriennummern' tab selected. The fields are: 'Seriennummer von' (1000), 'Anzahl' (7), and 'Seriennummer bis' (1006). The 'Namen' field contains a list of names: Jens Felbinger, Gustav Bieger, Klaus Kafka, Jessica Schollmann, Kirstin Meißner, Klara Schubrecht, and Finn Meyer. A 'Zur Liste Hinzufügen >>' button is at the bottom right.

Klik nu op het veld „Zur Liste Hinzufügen“. Het serienummer wordt automatisch in de rechter lijst ingevoegd. Hierbij wordt gecontroleerd of de betreffende zenders niet al een toegewezen naam hebben. Is dit wel het geval zal de eerder toegewezen naam in de lijst verschijnen.

Indien je de naam van een zender wilt wijzigen, klik rechter muisknop op de betreffende zender en kies het veld „Umbenennen“.

Toevoegen van virtuele serienummers

Virtuele serienummer zijn niet aan een zender gekoppeld en kunnen aan een ontvanger toegewezen worden. Later kun je dan de serienummer van een nieuw aangekochte zender wijzigen naar de virtuele serienummer. Je bespaart hiermee het uitbouwen van de insteekprint en het programmeren ervan.

Deze virtuele serienummers moeten wel aangeschaft worden, waarna ze in het systeem ingelezen kunnen worden.

Om virtuele serienummers toe te voegen klik op „Virtuelle Seriennummern“, geef het aantal aan onder „Anzahl“ en voeg er eventueel een naam aan toe.

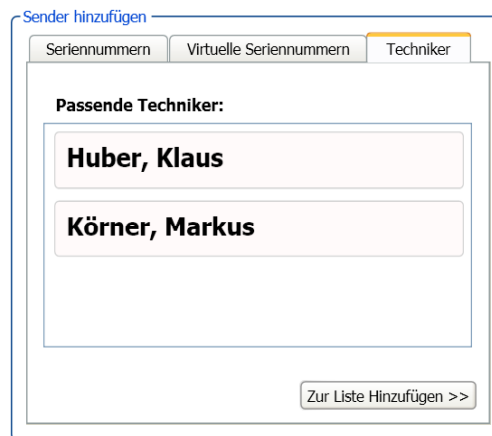
The screenshot shows the 'Sender hinzufügen' dialog box with the 'Virtuelle Seriennummern' tab selected. The text reads: 'Wie viele virtuelle Seriennummern möchten Sie einfügen? Sie können maximal 50 virtuelle Seriennummern einfügen.' The 'Anzahl' field is set to 7. The 'Namen' field contains the same list of names as in the previous screenshot. A 'Zur Liste Hinzufügen >>' button is at the bottom right.

Techniker-Seriennummers toevoegen

Wissel naar het tabblad „Techniker” om serienummers van monteurs (Techniker) toe te voegen. Hier verschijnen namen van monteurs die eerder zijn aangemaakt en via “Tags” aan dit project worden gekoppeld.

Tip:

Serienummers van monteurs (Technikern) kunnen alleen dan toegevoegd worden, wanneer de monteur (Techniker) is aangemaakt en een zender is toegewezen.



Sender hinzufügen

Seriennummern Virtuelle Seriennummern **Techniker**

Passende Techniker:

Huber, Klaus

Körner, Markus

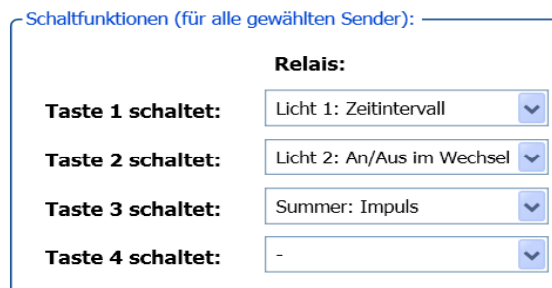
Zur Liste Hinzufügen >>

Kies een monteur en klik het veld „Zur Liste Hinzufügen“. Alle zenders van de gekozen monteur worden automatisch aan de lijst toegevoegd.

Schakelfuncties instellen

Na het toevoegen van serienummers kunnen we nu instellen welke functie de afzonderlijke knoppen krijgen.

Dit doen we in het veld „Schaltfunktionen (für alle gewählten Sender)“. Hier wijs je elke drukknop (Taste) een bepaald relais met functie toe.



Schaltfunktionen (für alle gewählten Sender):

	Relais:
Taste 1 schaltet:	Licht 1: Zeitintervall
Taste 2 schaltet:	Licht 2: An/Aus im Wechsel
Taste 3 schaltet:	Summer: Impuls
Taste 4 schaltet:	-

Druk nu op „OK“. De gekozen zenders verschijnen in de lijst met zenders welke de ontvangers aansturen.

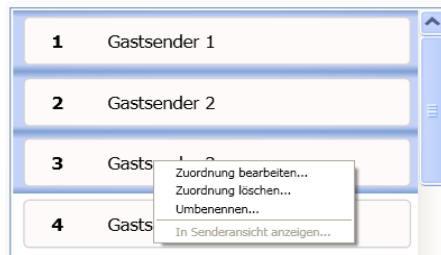
Herhaal deze bewerking om meer zenders aan deze ontvanger toe te voegen. Maximaal 2000 zenders kunnen aan een ontvanger toegewezen worden.

Zenders wissen

Aan een ontvanger toegewezen zender kunnen uit de lijst verwijderd worden door te klikken op het veld „Löschen“. Alleen de toewijzing naar de ontvanger wordt gewist, terwijl alle gegevens van de zender bewaard blijven.

Zender-toewijzing bewerken

Om zender-toewijzingen te bewerken, klik met rechter muisknop op de gewenste zender en klik "Zuordnung bearbeiten...", waarna de zender bewerkt kan worden.



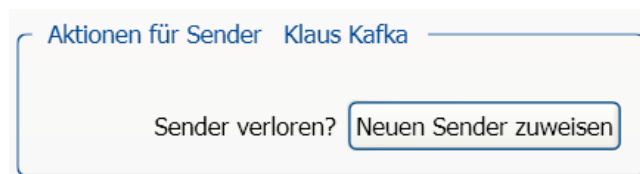
Toewijzen van zenders aan meerdere ontvangers

Een zender kan aan meerdere ontvangers van hetzelfde project (Objekt) toegewezen worden. Een uitzondering zijn zenders van een monteur.

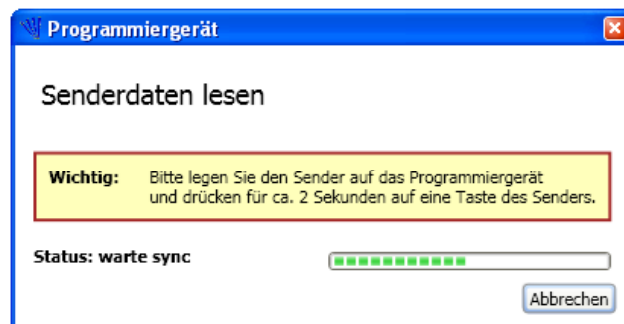
Vervangen van zenders

Mocht onverhoopt iemand een zender verliezen, kan deze zender vervangen worden met dezelfde functies als de originele zender.

Kies de gewenste zender in het menu blad „Sender“. Zoek het bereik „Aktionen für Sender “ en klik op het veld „Neuen Sender zuweisen“:



Het volgende venster wordt dan geopend:



Leg een nog niet gebruikte zender in het programmeer apparaat en druk 3 seconden op een willekeurige knop van de zender.

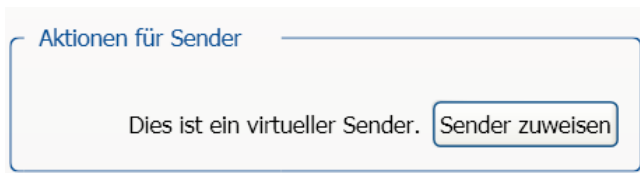
De gegevens van de zender worden nu overschreven, zodat de zender gebruikt kan worden in plaats van de verloren zender.

Elke zender heeft 2 nummers: Het „serienummer“ word de ontvanger toegediend en is quasi de identiteit naar buiten toe. Het „originele serienummer“ is bij de productie aan de zender vergeven en verandert tijdens zijn hele levensduur niet.

Wanneer een vervangende zender voor een verloren zender is aangemaakt, word de zogenaamde IRP[®] van de zender verhoogd. D.w.z. er wordt bijgehouden hoe vaak er een vervangende zender is aangemaakt. Er kan nl. maximaal 7 vervangende zenders voor één zender aangemaakt worden.

Als dit geval is (7 maal vervangen), moeten alle ontvangers die toegewezen zijn, een nieuwe zender (nieuwe serienummer) toegewezen krijgen.

Een andere mogelijkheid is dat er in het begin virtuele serienummers zijn toegewezen. Kies een virtuele zender in het tabblad „Sender“. Druk aan de rechterzijde onder „Aktionen für Sender“, het veld „Sender zuweisen“:



Na het drukken verschijnt het venster welke we al kennen van “vervangende zenders”. De gekozen zender krijgt nu het virtuele serienummer en kan voortaan de gewenste ontvangers aansturen.

Informatie betreffende batterijcapaciteit van de zender

Kies „Senderdaten über Programmiergerät abfragen...“ uit het tab menu „Bearbeiten“. Leg de zender op het programmeerapparaat en druk op een willekeurige knop. De zendergegevens worden uitgelezen alsook de batterijcapaciteit.

Overdracht van zendergegevens op een “insteekprint” (Speichermodule)

Met het begrip “insteekprint” word een EEPROM bedoeld, die in een ontvanger wordt ingestoken en informatie bevat over toepassingen van het relais en de zenders welke de ontvanger mogen aansturen.

Er zijn ook ontvangers met een vaste EEPROM (geen insteekprint). Deze ontvangers kunnen niet met het softwareprogramma “Teletaster® IRP” beschreven worden.

Neem nu de insteekprint uit de ontvanger en steek deze in het programmeerapparaat. De insteekprint is polariteit beschermd en kan maar in één richting ingevoerd worden. Dus oefen niet teveel druk uit.

Als de insteekprint is geplaatst kunnen gegevens van de software naar de insteekprint worden geschreven. Ook kunnen de gegevens van de insteekprint naar de software worden ingelezen.

Bedenk wel dat in beide gevallen de originele gegevens worden overschreven. Let vooral op welke richting en van welke ontvanger je de gegevens wilt verzenden, want het target-systeem word voor de overdracht in zijn geheel gewist.

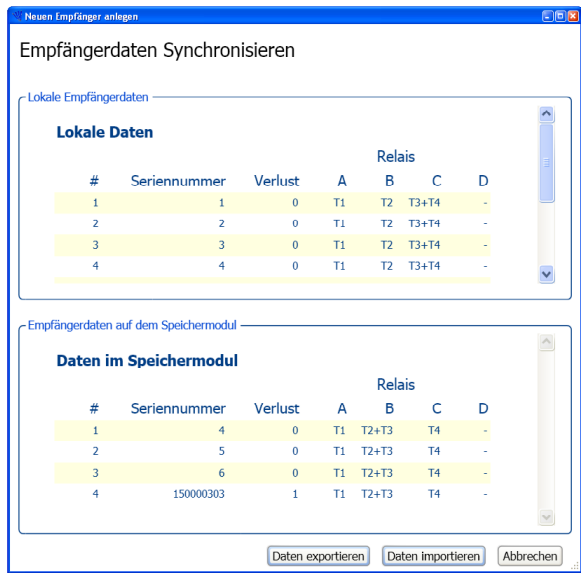
Om gegevens van of naar een insteekprint te schrijven gaat u als volgt te werk:

Steek de insteekprint in het programmeerapparaat en kies een ontvanger uit de lijst van aangemaakte ontvangers en klik op het veld „Übertragen“.

Het volgende venster wordt dan geopend:

Let op:
Tijdens importeren of exporteren van gegevens worden de gegevens van het target-systeem gewist!

Tip:
Gegevens uit deze tabellen kunnen gekopieerd worden naar een ander programma.



In het bovenste gedeelte van het venster bevindt zich informatie over dié zenders welke zijn toegewezen aan de ontvanger in het programma “Teletaster® IRP”.

In het onderste gedeelte worden de gegevens getoond welke zich in de insteekprint bevinden.

Kies „Daten exportieren“, om de lokalen gegevens naar de insteekprint te schrijven. Kies „Daten importieren“, om gegevens van de insteekprint in het lokale systeem te schrijven.

Kies „Abbrechen“ om te annuleren. Dat betekent dat je dit deel kunt gebruiken om na te gaan welke gegevens zich op de insteekprint bevinden, zonder iets te veranderen.

Uitwisselen geprogrammeerde “insteekprint” (Speichermodul) in de EKR4DIRP

Maak de ontvanger EKR4DIRP spanningsvrij.

Verwijder de “insteekprint” uit slot MEM 1.

Neem nu de gewijzigde “insteekprint” en plaats deze voorzichtig in slot MEM 1.

De ontvanger EKR4DIRP nu weer aansluiten op het voedingsnet.

De verwijderde “insteekprint” is met het programmeer apparaat weer te programmeren en kan opnieuw gebruikt worden.

Back-up van het databestand

Denk eraan regelmatig een back-up van dit databestand te maken. Deze gegevensbestand bevindt zich in:

C:\gebruikers\gebruikersnaam\AppData\Roaming\Tedsen\Teletaster IRP\

Het databestand heeft als naam: TeletasterIRP.sdf

Om alle data van het programma “Teletaster® IRP” veilig op te slaan, is het voldoende dit databestand op een passende opslagmedia te kopiëren.

Wees u ervan bewust dat dit bestand belangrijke data bevat, en dat de fabrikant van de software Teletaster® IRP, uitdrukkelijk niet verantwoordelijk is voor gevolgschade, die ontstaat na verlies van gegevens.

Terugzetten van het databestand

Om een bestaand databestand terug te plaatsen in een nieuw systeem:

-Installeeren “Teletaster® IRP”

-Kopieer nu het gewenste databestand “TeletasterIRP.sdf” naar:

C:\gebruikers\gebruikersnaam\AppData\Roaming\Tedsen\Teletaster IRP\

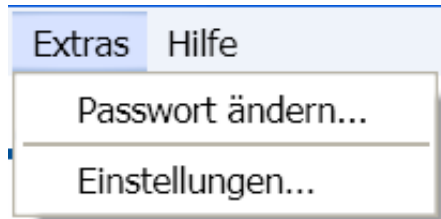
-Start “Teletaster® IRP” zoals bekend.

Bescherm uw data met wachtwoorden

Ter bescherming van uw data, is er de mogelijkheid gebruik te maken van een wachtwoord beveiliging. Het programma start op na ingave correcte wachtwoord.

Insellen wachtwoord gaat als volgt:

Kies „Passwort ändern...” uit het menu „Extras”:



Vul in het volgende venster boven het actuele wachtwoord in(leeglaten bij nieuwe installatie). Vul bij „Neues Passwort” het nieuwe wachtwoord in en herhaal dit bij „Passwort wiederholen”.

A screenshot of a dialog box titled 'Teletaster IRP'. The dialog box has a title bar and a decorative blue and white graphic on the left side. The main content area is titled 'Passwort ändern' and contains three text input fields: 'Aktuelles Passwort:', 'Neues Passwort:', and 'Passwort wiederholen:'. Below the input fields are two buttons: 'Abbrechen' and 'OK'.

Indien je geen gebruik wenst te maken van wachtwoord beveiliging, laat dan het veld „Neues Passwort” en het veld „Passwort wiederholen” leegstaan.